

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM BENTUK  
BUKU DIGITAL DENGAN MENGGUNAKAN *SOFTWARE ADOBE  
FLASH CS3* PADA PEMBELAJARAN SENI MUSIK  
DI SMP NEGERI 1 TEMPEL**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Bahasa dan Seni  
Universitas Negeri Yogyakarta  
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Seni Musik



Oleh:

**Hector Fernandez**

NIM 05208244044

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SENI MUSIK  
FAKULTAS BAHASA DAN SENI  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2012**

## PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul *Pengembangan Media Pembelajaran dalam bentuk Buku Digital dengan Menggunakan Software Adobe Flash CS3 pada Pembelajaran Seni Musik di SMP Negeri 1 Tempel* ini telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan.



Yogyakarta, 15 Juni 2012  
Pembimbing I,

A.M. Susilo Pradoko, M.si.  
NIP. 19570901 198609 1 001

Yogyakarta, 13 Juni 2012  
Pembimbing II,

Fu'adi, S.Sn. MA.  
NIP. 19781202 200501 1 022


## PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul *Pengembangan Media Pembelajaran dalam bentuk Buku Digital dengan Menggunakan Software Adobe Flash CS3 pada Pembelajaran Seni Musik di SMP Negeri 1 Tempel* ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 15 Juni 2012 dan dinyatakan lulus.

### DEWAN PENGUJI

Nama	Jabatan	Tandatangan	Tanggal
Drs. Herwin Yogo Wicaksono, M.Pd	Ketua Penguji		20/6. 2012
Fu'adi, S.Sn. MA	Sekretaris Penguji		20/6. 2012
Dra. Hanna Sri Mujilah, M.Pd.	Penguji Utama		20/6. 2012
A.M. Susilo Pradoko, M.si.	Anggota Penguji		20/6. 2012

Yogyakarta, 21 Juni 2012  
Fakultas Bahasa dan Seni  
Universitas Negeri Yogyakarta  
Dekan,

  
Prof. Dr. Zamzani, M.Pd.,  
NIP : 19550505 198011 1 001

## PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Hector Fernandez

NIM : 05208244044

Jurusan : Pendidikan Seni Musik


Fakultas : Bahasa dan Seni Universitas Negeri Yogyakarta

Menyatakan bahwa karya ilmiah ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya, karya ilmiah ini tidak berisi materi yang ditulis oleh orang lain, kecuali bagian-bagian tertentu yang saya ambil sebagai acuan dengan mengikuti tata cara dan etika penulisan karya ilmiah yang lazim.

Apabila ternyata terbukti bahwa pernyataan ini tidak benar, sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya.

Yogyakarta, 13 Juni 2012

Penulis

  
Hector Fernandez

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **Motto**

Pantang pulang sebelum Terang

(Rubungan IRI)

### **Persembahan**

Karya ini kupersembahkan untuk Ibunda dan ayahanda

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah seiring dengan untaian pujian dan syukur atas rahmat dan karunia yang telah diberikan oleh Allah SWT, atas segala nikmat dan karunia yang tak ternilai sehingga penyusunan skripsi dengan judul *“Pengembangan Media Pembelajaran dalam bentuk Buku Digital dengan Menggunakan Software Adobe Flash CS3 pada Pembelajaran Seni Musik di SMP Negeri 1 Tempel”*. Skripsi ini merupakan sebagian persyaratan yang harus dipenuhi guna menyelesaikan studi S-1 Pendidikan Seni Musik Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini dapat terselesaikan karena bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. untuk itu, penulis menyampaikan terima kasih yang setulusnya kepada:

1. Bapak A.M. Susilo Pradoko, M.si, selaku Pembimbing I, yang dengan penuh kesabaran, pengertian dan ketulusan membimbing penulis disela kesibukannya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Fu’adi, S.Sn. MA, selaku Pembimbing II, yang dengan penuh kesabaran, pengertian dan ketulusan membimbing penulis disela kesibukannya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Ibu Dr. Kun Setyaning Astuti, M.Pd selaku Expert materi, yang dengan penuh keikhlasan, meluangkan waktunya untuk memberi arahan terhadap media yang peneliti rancang.
4. Bapak Joko Dwi Yantoso M.kom, selaku Expert media, yang dengan penuh keikhlasan, meluangkan waktunya untuk memberi arahan terhadap media yang peneliti rancang.
5. Bapak/Ibu Dosen Pendidikan Seni Musik Universitas Negeri Yogyakarta yang telah mendidik penulis selama menuntut ilmu di Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
6. Bapak Widada, S.Pd, selaku Kepala sekolah SMP Negeri 1 Tempel. yang telah memberikan izin peneliti untuk melaksanakan penelitian ini.
7. Bapak Cosmas Driyatamtama, S.Pd. selaku Guru Seni Budaya SMP Negeri 1 Tempel. yang turut andil saat pelaksanaan penelitian.

8. Semua sahabat dan teman-teman yang selalu menemani penulis sampai skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca demi perbaikan dalam penulisan selanjutnya.

Yogyakarta, Juni 2012  
Penulis,

Hector Fernandez

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
ABSTRAK.....	xiii

<b>BAB I</b>	<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
	A. Latar Belakang Masalah.....	1
	B. Identifikasi Masalah.....	4
	C. Fokus Masalah.....	4
	D. Rumusan Masalah.....	4
	E. Tujuan Penelitian.....	5
	F. Manfaat Penelitian.....	5
 <b>BAB II</b>	 <b>KAJIAN TEORI.....</b>	 <b>6</b>
	A. Landasan Teori.....	6
	1. Media Pembelajaran.....	6
	a. Pengertian Media.....	6
	b. Fungsi Media Pembelajaran.....	7
	c. manfaat Media Pembelajaran.....	7
	d. klasifikasi Media Pembelajaran.....	8



	2. Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	10
	3. Buku Digital.....	11
	4. Software Adobe Flash CS3.....	11
	5. Seni Musik.....	13
	6. Pembelajaran Seni Musik.....	14
	B. Kerangka Berfikir.....	15
	C. Penelitian yang Relevan.....	16
	D. Hipotesis.....	16
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN.....</b>	<b>17</b>
	A. Desain dan langkah-langkah Penelitian.....	17
	1. Potensi dan Masalah.....	18
	2. Desain Produk.....	18
	3. Validasi Desain.....	19
	4. Perbaikan Desain.....	19
	5. Uji Coba Produk.....	19
	6. Revisi Produk.....	20
	B. Subyek dan Obyek Penelitian.....	20
	C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
	D. Teknik Pengumpulan Data.....	21
	E. Sumber Data Penelitian.....	22
	F. Instrumen Penelitian.....	22
	G. Analisis Data.....	25
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>27</b>
	A. Desain Awal Produk.....	27
	B. Data Hasil Pengujian Pertama.....	31
	1. Data Hasil Ahli (Expert).....	31
	2. Revisi Produk.....	32
	C. Data Hasil Pengujian Kedua.....	35

	1. Data Hasil Angket Responden.....	35
	2. Data Hasil Tes.....	41
	3. Revisi Produk.....	43
	D. Desain Akhir Produk.....	44
	E. Pembahasan.....	48
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>50</b>
	A. Kesimpulan.....	50
	B. Saran.....	51
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>52</b>
	<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>54</b>

## **DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
1. Tabel 1 : Instumen Angket untuk Ahli (Expert).....	23
2. Tabel 2 : Instrumen Angket untuk Responden.....	24
3. Tabel 3 : Akumulasi skor penilaian butir soal dari angket uji coba produk.....	35
4. Tabel 4 : Skor Penilaian Aspek Tampilan.....	36
5. Tabel 5 :Skor Penilaian Aspek Materi dalam Media.....	37
6. Tabel 6 : Skor Penilaian Aspek Audio.....	38
7. Tabel 7 :Skor Penilaian Aspek Pemrograman.....	39
8. Tabel 8 : Hasil Pre-test dan Post-test.....	42
9. Tabel 9 :Nilai rata-rata.....	42

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
1. Gambar 1 : Langkah-langkah Penelitian R & D.....	17
2. Gambar 2 : Cover Depan.....	27
3. Gambar 3 : Animasi Slide.....	29
4. Gambar 4 : Materi Buku Digital.....	30
5. Gambar 5 : Cover Belakang.....	31
6. Gambar 6 : Revisi background.....	32
7. Gambar 7 : Revisi Petunjuk Penggunaan.....	33
8. Gambar 8 : Penambahan Daftar Isi.....	34
9. Gambar 9 : Penambahan Nomor Halaman.....	34
10. Gambar 10 : Petunjuk Penggunaan.....	44
11. Gambar 11 : Tampilan cover Buku Digital.....	44
12. Gambar 12 : Daftar Isi.....	45
13. Gambar 13 : Materi Buku Digital.....	46
14. Gambar 14 : Daftar Pustaka.....	47
15. Gambar 15 : Cover Belakang/backcover.....	47

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM BENTUK *BUKU DIGITAL* DENGAN MENGGUNAKAN *SOFTWARE ADOBE FLASH CS3* PADA PEMBELAJARAN SENI MUSIK DI SMP NEGERI 1 TEMPEL**

Oleh Hector Fernandez  
NIM 05208244044

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis komputer pada pembelajaran seni musik dalam bentuk *buku digital* sebagai apresiasi siswa terhadap perkembangan teknologi saat ini. Pada penelitian ini, penelitian membahas pengembangan media pembelajaran yang berguna untuk materi bahan ajar dengan kemasan yang menarik dan mudah dipahami oleh siswa. Media pembelajaran ini dibuat dan didesain agar siswa lebih aktif sehingga terjadi interaksi antara siswa, guru dan proses belajar mengajar lebih menarik.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian *research and develoment* (R&D). Ada 6 langkah yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu potensi dan masalah, desain produk, validasi desain, revisi produk, uji coba produk dan revisi produk. Penelitian ini, menggunakan dua instrumen: (1) angket, (2) tes.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Pengembangan media pembelajaran dengan menggunakan *software adobe flash CS3*, yang menghasilkan media *buku digital* terdiri isi materi, audio, dan gambar. Materi yang dibahas dalam media pembelajaran adalah jenis alat musik untuk SMP kelas VIII. (2) Media pembelajaran yang dihasilkan sudah baik ini dibuktikan dari penilaian responden terhadap *buku digital* dengan nilai persentase sebesar 84,86%. Adanya audio dan gambar di dalam *buku digital* ini dapat menambah ketertarikan siswa terhadap *buku digital* dan membantu siswa agar memahami lebih tepat alat musik yang mereka belum pernah ketahui sebelumnya. Dari hasil nilai rata-rata *pre-test* sebesar 52,16 dan nilai rata-rata *post-test* sebesar 79,16 membuktikan bahwa media yang dihasilkan dapat meningkatkan prestasi siswa dalam pembelajaran seni musik. Dengan demikian penggunaan media *buku digital* sudah layak dalam proses pembelajaran.